

REQUALIFICAÇÃO PRAÇA ÂNGELO PIAZERA



Instituída na região central da cidade, a partir da construção do edifício da antiga Prefeitura Municipal em 1941, hoje Museu Emílio da Silva, a Praça Ângelo Piazera está atualmente dividida em duas áreas, aqui denominadas de Praça Histórica, em frente a fachada principal do Museu e, Praça Contemporânea, aos fundos do referido edifício.

Praça Ângelo Piazera



A Praça Histórica é o jardim do Museu Emílio da Silva e a “sala de estar” da cidade. No centro da convergência dos caminhos, o busto de Emílio Carlos Jourdan é destaque e reforça, associado aos outros monumentos, a característica de contemplação da história, de observar e se interessar pelo passado da cidade, como uma extensão do acervo do museu.

Na Praça Histórica o objetivo é valorizar os monumentos e preservar a simetria do paisagismo original.



Acesso demarcado ao Marco Zero, restauração da Rosa dos Ventos e modernização dos totens de identificação dos símbolos nos pontos cardeais.



Acesso e paisagismo de destaque para a efígie de Ângelo Piazero sobre bloco de mármore.



Gazebo em substituição ao antigo chafariz. (atual floreira)



Museu Emílio Carlos Jourdan com rampas e escada nova no acesso principal.



Turismo

Os letreros se tornam monumentos na cidade, reforçam a identidade entre moradores, turistas e o local. Incentivam a publicação de pontos turísticos do município e as pessoas a divulgarem fotos da cidade.



Nivelamento do acesso de veículos para garantir acessibilidade ao pedestre.
Vagas exclusivas para funcionários e de carga e descarga.
Totens de fornecimento de água e energia para ocupação eventual de foodtruck.



A proposta de requalificação utiliza um perfil contemporâneo para agregar diversas funções para diferentes grupos de pessoas, enfatizando a característica de ponto de encontro deste local.



Praça Contemporânea:

A ideia é criar novos fluxos a partir dos pontos de interesse, com mobiliários que proporcionam um lanche na praça, uma partida de jogo, um bate papo ou somente um descanso na sombra.



Reforma do edifício existente para uso comercial e gastronômico, com inserção de mesas e bistrôs na área externa.



Área de convivência

Playground



O novo playground terá piso emborrachado para atenuar o impacto e brinquedos inovadores. A pintura do muro representa a paisagem dos morros que se avistam da praça com agarras para escalada até meia altura.



Sombreamento artificial com elementos de 5m de altura para garantir conforto térmico e permeabilidade na circulação. Mobiliários agrupados em diversas configurações para permitir o descanso e convívio entre pessoas.



Sombreiro metálico



Palco - Anfiteatro

Bancos em nível inferior em frente ao palco e pergolado com balanços para adultos que proporcionam formas distintas de usufruir a praça.



Diversas atividades

Inserção de equipamentos de calistenia para continuidade às práticas esportivas comuns na área central: como corridas, caminhadas e pedaladas.





Fontes interativas musicais e iluminadas em espaço protegido para diversão das crianças e para espetáculos com água





Acesso pela ciclovia - acesso à sala de equipamentos

Vista aérea praça





ANTES x DEPOIS

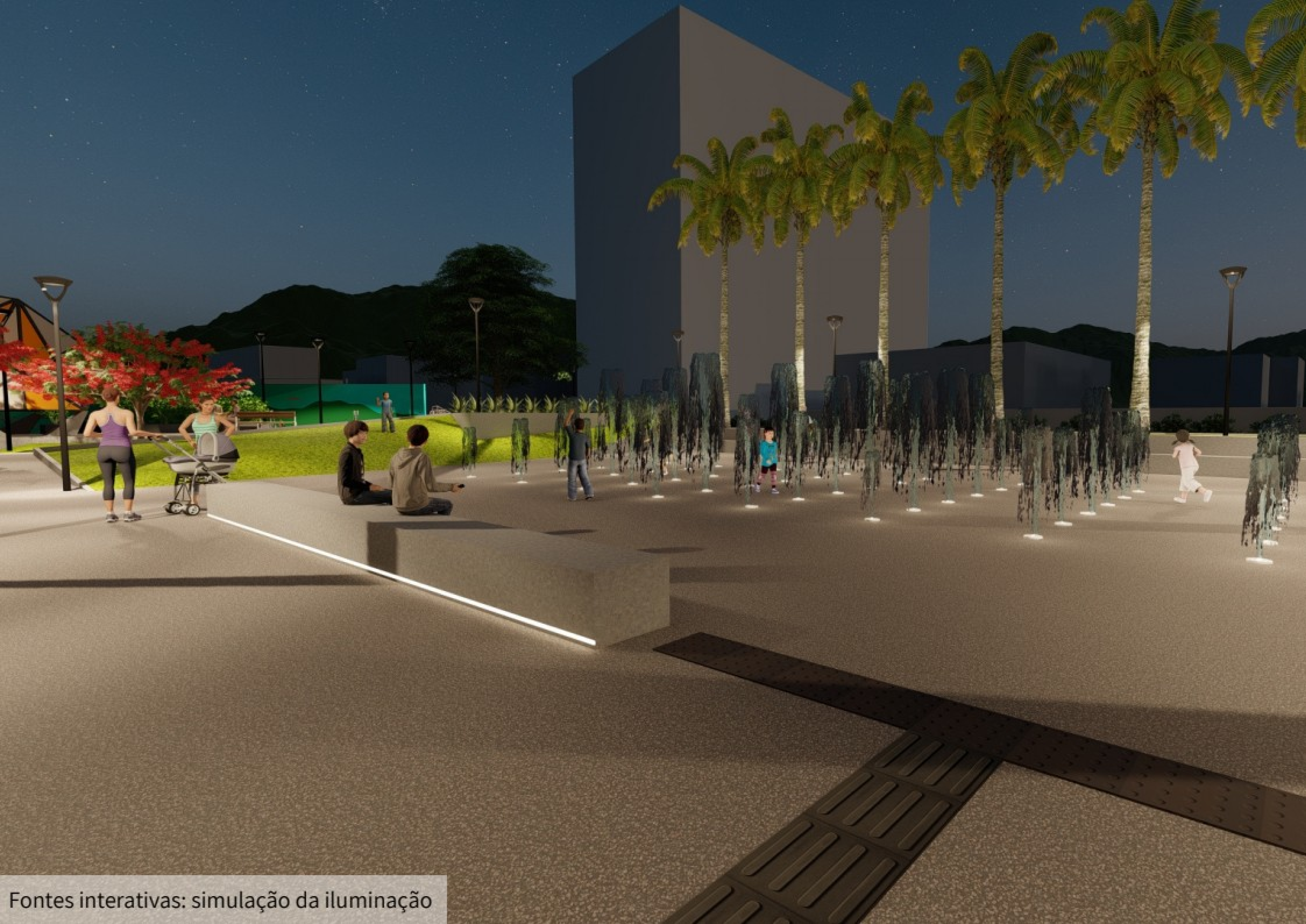




Simulação da iluminação



Simulação da iluminação



Fontes interativas: simulação da iluminação



Simulação da iluminação





Praça histórica: simulação da iluminação



Dados Técnicos

Área total do terreno

6.738,70 m²

Área existente (Museu)

1.119,18 m²

Área a reformar (Antiga choperia)

552,63 m²

Área a construir

339,43 m²

Área de piso pavimentado

5.437,92 m²

Área playground

275 m²

Área canteiros

1.303,76 m²

Árvores existentes

2 palmeiras + 11 árvores

Árvores a retirar

3 árvores + 20 palmeiras

Árvores novas

15 árvores + 18 palmeiras

Supressão de 30 vagas internas de estacionamento;

Determinação de 09 vagas internas de uso exclusivo para uso do museu e do espaço gastronômico;

Vaga exclusiva para ônibus na via com foco na visitaç o do museu;

06 vagas de autom ovel recuperadas no lado esquerdo da via (quando alterado o alinhamento das vagas);

05 novas vagas para moto no lado esquerdo da via (quando alterado o alinhamento das vagas).



Dados Técnicos

16 Bicicletários

40 Bancos

22 Lixeiras

02 Bebedouros

04 Mesas de lanche

07 Mesas bistrô (04 banquetas para cada mesa)

Postes de iluminação LED

11 Totens de abastecimento de água e/ou energia para eventos, manutenção e iluminação natalina.

Geração de energia fotovoltaica na cobertura do espaço gastronômico.



Prefeito

Antídio Aleixo Lunelli

Vice-Prefeito

Jair Franzner

Chefe de Gabinete

Emanuela Christian Wolff

Secretário Municipal de Cultura, Esporte e Lazer

Natália Lúcia Petry

Secretário Municipal de Planejamento e Urbanismo

Eduardo Bertoldi

Elaboração

Projeto Arquitetônico: Arq. Graziela Bortolini de Cerqueira

Est. Arq e Urb Rafaela Denise dos Santos (2018/2019)

Est. Arq e Urb Willian Wandresen Schinaider (2018/2019)

Est. Arq e Urb Ellen Cristina de Oliveira (2021)

Projeto Estrutural – Concreto Armado: Eng. Giordano Niccolo Rincaweski Vegini

Projeto Estrutural – Metálico: Eng. Clóvis Dobner e Eng. Leonardo Perini

Projeto Elétrico: Eng. Sandro Delai - colaboração Marcelo Elias da Silveira

Projeto Hidrossanitário: Eng. Fabieli Pilatti Mendes - colaboração Bruna F. Ristau Kromp

Maquete 3D: Est. Arq e Urb Rafaela Denise dos Santos (2018/2019)

Est. Arq e Urb Ellen Cristina de Oliveira (2021)

Imagens Renderizadas em 3D: Est. Arq e Urb Ellen Cristina de Oliveira (2021)

3D em vídeo: Est. Arq. e Urb Gabriele Cristine Buzzi (2021)